

## Offensive og Defensive meldinger

### Åbning og indmelding i sans

Åbner / Indmelder	Svarer	Åbners/indmelders 2. melding	Svarers 2. melding	
<b>1UT 15-17</b> jævn Hold i åbningsfarven ved indmelding.  <b>2UT 20-21</b> jævn  Støttmeldinger og konventioner følger de samme principper som efter 1UT, blot på højere niveau.	<b>Støtter i sans</b> Med jævn eller halvjævn hånd. <b>Pas 0-8</b> udgang ikke mulig <b>2UT 9-10</b> inviterer til 3UT <b>3UT 11-15</b> slutmelding <b>4UT 16-17</b> inviterer til 6UT <b>6UT 18-19</b> slutmelding (lilleslem) <b>5UT 20-21</b> inviterer til 7UT <b>7UT 22+</b> slutmelding (storeslem)	<b>Du er kaptajn</b> Pas Udgang Slem		
	<b>4-farve</b> i MAJOR og <b>9+</b> (ved 2UT 5+)	<b>Stayman:</b> Meld <b>2♠</b>  Kun efter pas fra hånden foran!	<b>2♦</b> Ingen 4-farve i MAJOR  <b>2♥</b> mindst 4-farve i ♥, måske også i ♠  <b>2♠</b> mindst 4-farve i ♠, ej ♥	<b>Trumf fundet</b> Inviterende hånd: 3 træk Udgangshånd: 4 træk  <b>Trumf ikke fundet</b> Inviterende hånd: 2UT Udgangshånd: 3UT
	<b>5-farve</b> i MAJOR, ingen pointkrav.  <b>Overføring:</b> Meld farven under 5-farven, dvs. <b>2♦</b> eller <b>2♥</b> .  Kun efter pas fra hånden foran!	Meld den farve makker viser, dvs. <b>2♥</b> eller <b>2♠</b> .	Svag hånd: Pas Inviterende hånd: 2UT Udgangshånd: 3UT Ny farve (udgangskrav)	Åbner afgør slutmeldingen
	<b>6-farve</b> i MAJOR, ingen pointkrav.  <b>Overføring:</b> Meld farven under 6-farven, dvs. <b>2♦</b> eller <b>2♥</b> .  Kun efter pas fra hånden foran!	Meld den farve makker viser, dvs. <b>2♥</b> eller <b>2♠</b> .	Svag hånd: Pas Inviterende hånd: 3 træk. Udgangshånd: 4 træk	Åbner afgør slutmeldingen

### Spærremelding 2♦ - 5♦

Spærremelder	Svarer	Spærremelders 2. melding
<b>Spring i farve</b> højst 11 hp  <b>2 træk</b> mindst <b>god 6-farve</b> <b>3 træk</b> mindst <b>god 7-farve</b>	Pas uden brugbar melding.	
	<b>Støtter</b> efter 2-3-reglen.	Pas
Der meldes ud fra antal sikre stik og <b>2-3-reglen</b> .	<b>Ny farve 15+ og stærk 5-farve</b> Inviterer til udgang (rundekrav).	Støt med 3 små eller honnør 2. Genmeld egen farve. Sans, med spredte værdier.
Ingen side 4-farve i MAJOR. Dårlige modspilsværdier.	<b>2UT 15+ søgemelding</b> (lover fit) <b>3UT 15-17</b> slutmelding	Pas

### Slemundersøgelse "1430"

Å b n e r	Svarer	Åbner Trumf Dame spørgemelding efter 5♠ eller 5♦ svar	Svarer
<b>4UT</b>	<b>5♠</b> 1 eller 4 esser ud af 5 <b>5♦</b> 3 eller 0 esser ud af 5 <b>5♥</b> 2 eller 5 esser ud af 5 <b>uden</b> trumf Dame <b>5♣</b> 2 eller 5 esser ud af 5 <b>med</b> trumf Dame	Laveste melding som ikke er trumf	<b>NEJ</b> - meld trumf så lavt som muligt.  <b>JA</b> - en farve som ikke er trumf, lover kongen i den meldte farve. Hvis du har flere konger viser du den billigste. Hvis du ikke kan vise konger meld 5 UT eller spring i trumf- aldrig højere end 6 i trumf

# Centersystemet

## i korthed



Bridgecenter Nordsjælland

Baseret på: Den Komplette Lærebog i Bridge af Roland Wald m.fl.